**INTRODUCAO AO C# - She Sharp (07/03/2020)**

C#- Fortemente tipada- precisa informar a informação exata que quer manipular

Tipou= determinou o tipo de dado. Depois não é possível mudar o tipo, apenas o conteudo

É uma linguagem de alto nível- amigável ao humano

Linguagem de maquina = 0101 (binária) = baixo nível

Criada com a arquitetura .net

Orientada a objetos

Não é estruturada

Atualmente pode ser executada em diferentes sistemas= multiplataforma com o .net core

.NET= Composto por biblioteca + espécie de máquina virtual

**PRINCIPIOS BASICOS**

- Case sensitive- diferencia maiúsculo do minusculo

var exemplo1 = “teste1”; (certo)

Var exemplo2= “teste2”; (errado)

VAR exemplo3= “teste3”; (errado)

- Caractere terminal- toda linha deve ter (;) para terminar. Senão o código entenderá que a instrução não foi finalizada e continuará lendo.

- Blocos- são demarcados pelas {}

Todo método, função, looping, entre outros, deve ter delimitado onde começa e termina.

Solução- agrupamento de projetos que fazem sentido ao sistema. Arquivo texto indicando quais os projetos que deve ser abertos.Pacote onde ficam os projetos

WriteLine = printa

ReadLine= armazena

Shesharpbrasil.slack.com